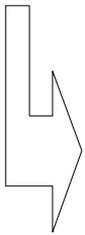


Départ



Relance le dé. 	Pose un sujet sur ta carte joueur.	?	Donne un sujet au dévoreur. 	Passe ton tour. 	?	Pose un sujet sur ta carte joueur.
Donne un sujet au dévoreur. 	<h1>Le dévoreur de sujets</h1>					?
?						?
Pioche un sujet. 						Relance le dé.
Passe ton tour. 						?
?						Pose un sujet sur ta carte joueur.
Pose un sujet sur ta carte joueur.	Donne un sujet au dévoreur. 	?	Relance le dé. 	Pose un sujet sur ta carte joueur.	?	Donne un sujet au dévoreur.

Règles du dévoreur de sujets

Chaque élève (ou équipe) a une carte joueur. Les cartes sujets se trouvent, quant à elles, dans la bouche du dévoreur. Le but du jeu est de remplir sa carte joueur avec les bons sujets avant ses adversaires.

Pour ce faire, on lance un dé et on se déplace du nombre de cases qui correspond au nombre de points sur le dé. Ensuite, on suit les indications des cases en fonction de la couleur.

Bleu = On tire une carte et on doit trouver le GN sujet de la phrase proposée. On peut nous faire lire la carte mais, à ce moment-là, quelqu'un nous cache la réponse. Si on trouve la bonne réponse, on pioche un sujet dans la bouche du dévoreur et on le pose à côté de sa carte joueur. Sinon, on ne pioche rien du tout.

Rouge = On doit rendre un sujet au dévoreur (priorité, si possible, à un sujet déjà déposé sur la carte joueur). Si on n'en possède pas, il ne se passe rien.

Vert = On relance le dé.

Gris = On passe son tour

Violet = On pose un des sujets, parmi ceux piochés précédemment et posés à côté de sa carte, sur sa carte joueur.

Orange = On pioche un sujet dans la bouche du dévoreur, sans avoir besoin de répondre à une question, et on le pose sur sa carte joueur.

Remarques :

- on change de joueur après chaque action, qu'on ait gagné ou perdu.
- quand on joue en équipe, on doit se mettre d'accord sur la réponse et l'écrire sur une ardoise.
- quand on a rempli sa carte joueur, on la fait vérifier par ses adversaires. Si c'est juste, on a gagné ! Si c'est faux, on perd tous les sujets de sa carte mais on conserve ceux qui sont à côté de nous.
- s'il n'y a plus de sujet dans la bouche du dévoreur, tous les joueurs doivent remettre les sujets qu'ils possèdent, mais qui ne sont pas sur leur carte joueur, dans la bouche du dévoreur.