

# LE JEU DES MOUTONS : JEU COOPERATIF SUR LES CALCULS DE PERIMETRES

MATERIEL : - un plateau de jeu  
- un pion pour chaque joueur (ou équipe)  
- un dé  
- 15 figurines moutons  
- 15 barrières  
- les cartes questions niveau 1  
- les cartes questions niveau 2

BUT DU JEU : Clôturer avec les barrières tout le champ sans qu'aucun mouton ne manque avant que tous les joueurs soient revenus à la case départ.

## DÉROULEMENT DU JEU :

Chaque joueur lance le dé tour à tour et fait ce qui est demandé en fonction de la case où il se trouve (installer ou remettre une barrière, enlever ou remettre un mouton, répondre à une question).

S'il tombe sur une case question jaune, il pioche une carte question niveau 1. S'il trouve la bonne réponse, il peut au choix installer une barrière autour du champ ou remettre un mouton qui se serait échappé du champ.

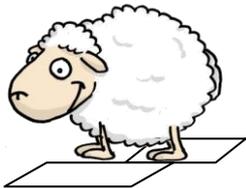
S'il tombe sur une case question bleue, il pioche une carte question niveau 2. S'il trouve la bonne réponse, il peut au choix installer deux barrières autour du champ, remettre deux moutons qui se seraient échappés du champ ou bien encore installer une barrière et remettre un mouton.

Les joueurs gagnent lorsque tous les moutons sont dans le champ et que tout le champ est clôturé par les barrières et ce, avant que tous les joueurs soient revenus à la case départ.

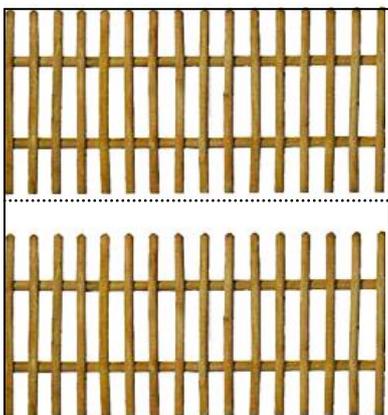
Les moutons gagnent dans le cas contraire mais également si tous les moutons réussissent à s'échapper au cours du jeu.

## CREATION DU PLATEAU DE JEU ET DU MATERIEL

- les moutons : découper et coller les dessins de moutons symétriques. Ne pas coller les rectangles blanc, les plier vers l'extérieur, ils permettent aux moutons de tenir debout.



- les barrières : imprimer les barrières sur du papier cartonné. Les découper en suivant les contours du rectangle comme présenté ci-dessous et plier sur les pointillés.



- le plateau : Sur un carton, tracer un rectangle de 20 sur 15 cm pour le champ des moutons. Disposer autour le « chemin » de jeu en collant les cases les unes à côté des autres.

- les cartes : Imprimer les cartes niveau 1 sur du papier jaune et les cartes niveau 2 sur du papier bleu.